

評価選定結果について

番号	企業名	実験テーマ	実験概要	選定結果
1	エヌ・ティ・ティ・コムウェア株式会社	② 効率的な公園のインフラメンテナンス	樹林整備及び管理業務における課題解決に、AIやデジタルツイン等のICT技術が寄与できるかに関する検証	選定
2	NTTドコモ株式会社	① 公園利用サービスの魅力向上	公園に訪れたい気概の醸成のためのフックとして、公園内外を対象とした宝探しイベントを開催し、周遊促進効果検証とシェアバイクの移動データ分析を実施	選定
3	国際航業株式会社	② 効率的な公園のインフラメンテナンス	「スマート公園管理システム」の実用化を見据えたシステム操作面での課題解決と、「システム実装時の経済効果の検証」を目的とした検証実験	選定
4	株式会社ジャパン・インフラ・ウェイマーク	② 効率的な公園のインフラメンテナンス	過年度実証実験で有用性が示された、公園管理業務へのドローン活用に関する実導入支援	選定
5	凸版印刷株式会社	① 公園利用サービスの魅力向上	リアルに復原した史跡とバーチャルな音と映像を融合した、史跡回遊が楽しくなる歴史観光体験の提供	選定
6	西日本電信電話株式会社 奈良支店	③ データの収集・統合・分析、プラットフォームの整備	令和2年度に機能追加したデータプラットフォームを継続運用しつつ、利活用方法およびビジネスモデルを検討	選定
7	日本電気株式会社	③ データの収集・統合・分析、プラットフォームの整備	園内で企画される集客施策や公園運営の効率化施策に関する、人流解析技術を用いた客観的な効果測定、および施策向上のための手順書作成を通じた運用ノウハウの蓄積	選定
8	株式会社モピ	① 公園利用サービスの魅力向上	「公園内の移動＋アトラクション」としての実用化に向けた、LSEVによる無人タクシーサービスの提供、簡易版MaaSアプリの構築、および自動運転の遠隔監視実証	選定